

## Jeu de cohésion

### Objectifs pédagogiques du jeu :

- 1) objectif éducatif et/ou relationnel du jeu :
  - Savoir aider, se rendre utile
  - Faire preuve d'implication et d'organisation
- 2) apprentissages circassiens à en dégager :
  - Prendre soin du matériel
  - Coopérer
- 3) apprentissages artistiques à en dégager :

Tranche d'âge des participant·es : À partir de 8 ans, adapter en fonction des installations

Durée moyenne du jeu :

Nombre de participant·es :

Matériel - accessoires : Ce qui est installé

Espace nécessaire :

Sécurité :

### Déroulement du jeu :

Jeu de fin de séance, avant le temps calme.

L'intervenant·e lance un chronomètre et les participant·es doivent ranger le matériel le plus rapidement possible.

Communiquer et noter le score pour les prochains rangements afin de comparer les performances !

Il est important d'adapter le jeu en fonction de l'âge des participant·es et de la séance à désinstaller.

Certains agrès sont dangereux, lourds, et pourraient blesser les participant·es. Pour des 4-6 ans, il est plus logique de ranger une séance de jonglerie qu'une séance d'aériens ou d'équilibre sur objets.

