

Jeu de retour au calme

Objectifs pédagogiques du jeu :

- 1) objectif éducatif et/ou relationnel du jeu :
 - Faire confiance à l'autre
 - Être à l'écoute
- 2) apprentissages circassiens à en dégager :
- 3) apprentissages artistiques à en dégager :
 - Faire preuve d'imagination

Tranche d'âge des participant·es : 3 à 7 ans

Durée moyenne du jeu : 10 minutes

Nombre de participant·es : 2 à 12, nombre pair

Matériel - accessoires :

Espace nécessaire : Espace dégagé

Sécurité : Tapis de sol

Déroulement du jeu :

Les participant·es sont en binôme, l'un·e d'entre elles/eux se place en petite boule, face au sol et les bras le long du corps ; l'autre s'installe à côté de son/sa partenaire et prendra le rôle de jardinier·ère. L'intervenant·e guide le temps calme à voix haute et montre les gestes à effectuer sur le dos des participant·es.

" Pour faire un beau jardin il faut :

- Aplatir le terrain (mettre les mains à plat et caresser le dos)
- Ratisser les petits cailloux (faire les doigts crochus et gratter doucement)
- Creuser des trous pour mettre les graines (mains en "bec" qui s'ouvrent sur le dos)
- Planter les graines (les index piquent un peu partout délicatement)
- Arroser (les doigts pianotent sur le dos)
- Du soleil (frotter le dos pour créer de la chaleur)"

Les participant·es se relèvent tranquillement.

Variantes du jeu :

Il est possible d'échanger à la fin pour savoir quelle fleur sont devenu·es les participant·es (forme, taille, couleur, pétales...)

Les participant·es peuvent guider le jeu, le thème peut changer.

