

Jeu de coopération

Objectifs pédagogiques du jeu :

- 1) objectif éducatif et/ou relationnel du jeu :
 - Faire ensemble
 - Être à l'écoute de l'énergie du groupe
- 2) apprentissages circassiens à en dégager :
- 3) apprentissages artistiques à en dégager :

Tranche d'âge des participant·es : À partir de 10 ans

Durée moyenne du jeu : 5 à 10 minutes

Nombre de participant·es : De 10 à 20

Matériel - accessoires : Une corde et un foulard

Espace nécessaire : En fonction du nombre de participant·es

Sécurité : Risques de chutes = attention à la vitesse

Déroulement du jeu :

Les participant·es, les chiens de berger, sont en cercle et tiennent tous·tes de la même main une corde fermée par un nœud solide.

Tirer la corde de manière à ce qu'elle reste tendue.

Un·e participant·e est désigné·e comme étant le « loup ».

Un·e participant·e est désigné·e comme étant la « brebis », un foulard est attaché à sa ceinture.

Le loup sort du cercle pour ne pas voir qui est désigné comme « brebis ».

Le « loup » revient. Il doit trouver qui est la « brebis » et attraper son foulard, en ne tournant qu'autour du cercle. Les chiens de berger protègent la « brebis » pour empêcher que le « loup » n'attrape le foulard.

Les intervenant·es participent au jeu en tenant la corde. Cela aide à gérer la vitesse.

Variantes du jeu :

Après ce jeu, il est possible de démarrer un travail collectif où un participant·e marche sur la corde pendant que les autres la tiennent.

