

## Jeu de coopération

### Objectifs pédagogiques du jeu :

- 1) objectif éducatif et/ou relationnel du jeu :
  - Coopérer, s'organiser pour porter à plusieurs
  - Communiquer
- 2) apprentissages circassiens à en dégager :
  - Travailler la notion de gainage
  - Initier le groupe aux portés
- 3) apprentissages artistiques à en dégager :
  - Développer la créativité

Tranche d'âge des participant·es : À partir de 7 ans

Durée moyenne du jeu : 5 minutes

Nombre de participant·es : À partir de 8

Matériel - accessoires : Sol de tapis

Espace nécessaire : Espace dégagé et adapté au nombre de participant·es

Sécurité : Échauffement du groupe avant de jouer

### Déroulement du jeu :

Il est intéressant d'aborder la notion de gainage dans diverses positions avant de jouer.

L'intervenant·e délimite deux zones de jeux sur les tapis : la zone de départ où sont stockés les meubles, et la zone d'arrivée, où l'on doit déposer les meubles.

La partie débute avec 2 ou 3 déménageurs·euses, le reste du groupe prend des positions imitant des meubles (à 4 pattes pour une table, debout pour un lampadaire...).

Lorsque les meubles sont déménagés, il faut veiller à ne pas les abîmer, les porter et les poser délicatement.

Une fois qu'un meuble a été déposé dans la zone d'arrivée, il devient un/une déménageur·euse afin d'aider le reste de l'équipe.

Le jeu prend fin lorsque tous les meubles ont été amenés à bon port sans avoir été abîmés.

### Variantes du jeu :

Il est possible de faire 2 groupes égaux, un de déménageurs·euses et un de meubles.

On peut rajouter une contrainte de temps : faire le déménagement dans un temps imparti ou chronométrer les équipes.

