

Jeu d'écoute

Objectifs pédagogiques du jeu :

- 1) objectif éducatif et/ou relationnel du jeu : - Être à l'écoute des autres
- 2) apprentissages circassiens à en dégager : - Occuper l'espace
- Prendre en compte l'interdépendance
- 3) apprentissages artistiques à en dégager :

Tranche d'âge des participant·es : À partir de 10 ans

Durée moyenne du jeu : Environ 2 minutes par manche

Nombre de participant·es : À partir de 8

Matériel - accessoires :

Espace nécessaire : Espace dégagé

Sécurité :

Déroulement du jeu :

Chaque participant·e choisit deux personnes du groupe dans sa tête.

Une fois que tout le monde a pu choisir, le but est de réussir à se placer à équidistance de ses deux choix.

Il n'est pas nécessaire d'être forcément proche, le but est d'être à la même distance de ses cibles.

Naturellement, le groupe va réussir à se stopper après quelques ajustements et chaque personne aura donc trouvé la bonne place.

